

Les Ateliers Coups de pouce 2026



C'est quoi ?

- Un temps d'échange entre pairs de l'ESS (fonds, fondations, associations)
- un temps formateur sans être une "formation"
- un temps d'échange et de partage de méthodes
- un temps guidé par quelques questions simples auxquelles le groupe cherche à répondre
- pour 10 personnes (salariée ou bénévole) maximum

Un déroulé type ?

- Tour de table des présents
- présentation du déroulé
- partage de méthodes présentées par tous
- approfondissements et exercices en sous-groupe
- tour de table de qui repart avec quoi
- envoi ex-post d'un support de ressources pratiques

Quand ?

Rendre sa réunion ou sa formation réellement participative

Lundi 19 01 26 9h - 11h

- créer en semble une liste de méthodes
- en identifier les bonnes conditions de mise en œuvre
- les assortir d'un exemple
- se partager des ressources

Inscription – Règlement

<https://www.billetweb.fr/astuces-pour-rendre-une-reunion-ou-une-formation-reellement-participative>



S'exercer à pitcher

Mardi 03 02 26 9h - 11h

- partager des conseils de choix de contenus
- partager des conseils de forme
- s'exercer en sous-groupes
- se partager des ressources

Inscription - Règlement

<https://www.billetweb.fr/sexeccer-a-pitcher>



<https://www.billetweb.fr/sexeccer-a-pitcher>

Optimiser sa conduite de réunion

Mardi 24 02 26 13h30 - 15h30

- produire une invitation motivante
- organiser le séquençage des sujets
- se répartir les tâches
- introduire et conclure
- répartir la parole
- occuper l'espace, se réunir où ?
- se partager des ressources



Inscription - Règlement

<https://www.billetweb.fr/optimiser-sa-conduite-de-reunion>

Intégrer le jeu dans sa conduite de réunion

Jeudi 05 03 26 9h - 11h

- retour d'expériences des présents
- énoncer les enjeux
- repérer en commun des types d'activités ludiques faciles à mettre en œuvre
- réfléchir par participant aux réunions qui peuvent être une occasion de jeu
- en approfondir certains en sous-groupes
- se partager des ressources



<https://www.billetweb.fr/integrer-le-jeu-dans-sa-conduite-de-reunion>

Inscription - Règlement

<https://www.billetweb.fr/integrer-le-jeu-dans-sa-conduite-de-reunion>

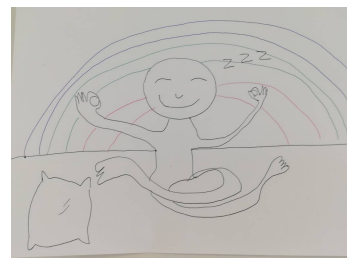
Utiliser des techniques de créativité

Jeudi 19 03 26 9h - 11h

- recenser les méthodes connues des présents
- présentation de quelques techniques complémentaires
- s'exercer en sous-groupes



<https://www.billetweb.fr/utiliser-des-techniques-de-creativite>



Inscription - Règlement

<https://www.billetweb.fr/utiliser-des-techniques-de-creativite>

Rendre sa réunion ou sa formation réellement participative

Mardi 24 03 26 9h - 11h

- créer ensemble une liste de méthodes
- identifier les conditions de mise en œuvre
- les assortir d'un exemple
- se partager des ressources



<https://www.billetweb.fr/astuces-pour-une-reunion-reellement-participative>

Inscription - Règlement

<https://www.billetweb.fr/astuces-pour-une-reunion-reellement-participative>

Utiliser le cadre logique (méthodo de projet)

Lundi 30 03 26 9h - 11h

- temps d'apport
- échange sur contenus en : de quoi parle-t-on, exercice de formulation de contenus à partir de situations réelles
- se partager des ressources



<https://www.billetweb.fr/utiliser-le-cadre-logique-en-methodo-de-projet>



Inscription Règlement <https://www.billetweb.fr/utiliser-le-cadre-logique-en-methodo-de-projet>